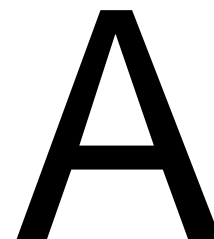


## Spéleo-Secours : Itinéraires d'accès aux cavités

### Itinéraire A- Lustin

- **E42** en direction de Namur ;
- À Dausoulx, prendre l'**E411** vers Arlon ;
- Sortir de l'E411 à Courrière. Prendre la **N4** en direction d'Arlon ;
- Quelques centaines de mètres plus loin, sortir de la N4 vers Profondeville, Maillen, Lustin, **Hôpital de Mont-Godinne** (sortie Geves, Andenne) ;
- Traverser Maillen en continuant vers Lustin ;
- **Traverser** Lustin en continuant la route principale.

*La suite de l'itinéraire dépend de la cavité*



N°	Cavité	Point de Première Destination (P.P.D.)
1	Réseau de Frênes	<i>Rue de Tailfer (N947), 5170- Lustin (Profondeville)</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dans le bas de Lustin, au carrefour en T en face de la ligne de chemin de fer et de la Meuse, prendre à <b>droite</b> vers Dave et Namur ;</li><li>• Continuer sur cette route, jusqu'à <b>une carrière</b> ;</li><li>• <b>Placer le conteneur</b> au début du parking en gravier, sur la gauche.</li></ul>
2	Lucienne (résurgence)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Idem <b>Réseau de Frênes</b></li></ul>
3	Alexandre (trou)	<i>Rue de Tailfer (N947), 5170- Lustin (Profondeville)</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dans le bas de Lustin, au carrefour en T en face de la ligne de chemin de fer et de la Meuse, prendre à <b>droite</b> vers Dave et Namur ;</li><li>• Continuer sur cette route, jusqu'à <b>une carrière</b> ;</li><li>• <b>Longer</b> la carrière jusqu'à un petit pont, suivi d'un rétrécissement de la route ;</li><li>• <b>Placer le conteneur</b> sur la droite, avant le pont.</li></ul>
4	Haquin (trou d')	<i>Chemin du Fond d'Hestroy, 5170 Lustin (Profondeville)</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dans le village de Lustin, tourner à gauche en suivant <b>Hôpital de Mont-Godinne</b>;</li><li>• À la sortie de Lustin, en bas de la pente, prendre le chemin (gravier) <b>de gauche</b> qui s'ouvre dans un grand virage ;</li><li>• <b>Placer le conteneur</b> sur le parking en gravier.</li></ul>